

## Leskaart 5 Mieren tikkertje (vertrouwen en lichamelijk contact)

### Doelstelling

- Energie losmaken.
- Oefenen in lichamelijk contact met elk willekeurig kind uit de groep.
- Oefenen in vertrouwen van andere kinderen.

### Toelichting

- Het kind dat getikt is geeft zich helemaal over aan de kinderen die hem komen bevrijden. Het kind moet dus vertrouwen hebben dat zijn klasgenootjes hem veilig naar de vrijplaats brengen. De kinderen leren rekening met elkaar houden en vertrouwen niet te schaden.

### Tijdsduur

- 5 tot 10 minuten.

### Groepsgrootte

- Klassikaal, dit spel wordt gespeeld met de hele groep.

### Materiaal

- 2 turnmatten (kleine matjes)
- 2 lintjes

### Omschrijving

Er zijn 2 tikkers. De tikkers proberen de andere kinderen te tikken. Als een kind getikt wordt gaat deze als een mier met armen en benen omhoog op de grond liggen. De kinderen die nog niet getikt zijn mogen een arm of been beet pakken. Als er bij elke arm en been een kind staat mogen ze de mier voorzichtig naar een matje dragen. Als het kind op het matje ligt is het weer vrij. Vanaf het moment dat een kind een arm of been pakt is het vrij en kan het niet getikt worden. Het spel is afgelopen als alle kinderen getikt zijn.

### Regels

- Als je een arm of been beet hebt ben je vrij.
- Je mag een kind pas oppakken als er vier kinderen bij staan.
- Je tilt een kind voorzichtig op en legt het voorzichtig op de mat neer.

### Variatie

- Als je merkt dat de tikker het moeilijk heeft laat je nog een tikker meedoen.

