

Leskaart 3 Chinese muur tikkertje (lichamelijk contact)

Doelstelling

- Oefenen in lichamelijk contact met elk willekeurig kind uit de groep.
- Energie losmaken.

Toelichting

- In dit spel hebben de kinderen geen keus wie ze een hand kunnen geven, ze moeten hun tikker een hand geven. Het gezamenlijke doel dat de tikkers hebben is: 'zo snel mogelijk alle kinderen tikken.' Een voordeel van dit spel is, dat ieder kind een keer aan de beurt komt om te tikken.

Tijdsduur

- 5 tot 10 minuten.

Groepsgrootte

- Klassikaal, de klas hoeft niet opgedeeld te worden.

Materiaal

- Geen

Omschrijving

Het spel begint met 1 tikker. Als de tikker een ander kind tikt, moet deze de hand van de tikker beet pakken. Ze mogen nu samen tikken. Elk kind dat nu aan de buitenkant loopt mag tikken. De binnenste schakels mogen elkaar niet loslaten. Het spel is afgelopen als iedereen getikt is.

Regels

- Als je getikt wordt moet je de hand vast pakken van degene die je getikt heeft.
- Je mag niet onder of door de "Chinese muur" heen lopen.
- Op het hoofd tikken telt niet.

Variatie

Als de vierde getikt wordt splitst het viertal in 2 groepjes van 2. Zo kan de Chinese muur dus maximaal 3 kinderen groot zijn. Er zijn bij deze variaties dus meerdere groepjes kinderen aan het tikken.

